O ÁBACO E O ALGORITMO DA ADIÇÃO
(A00030)

No ambiente de manipulação tem um ábaco com 50 discos. Para movimentar o disco é necessário usar o ponto preto. Ao clicar no ponto preto, você poderá mover para os lados se aparecer as setas indicando a direção ( ) e, também moverá o disco se aparecer as setas indicando para cima ou para baixo ( ).

Sabemos que no sistema de numeração decimal, cada algarismo representa uma ordem e sempre começamos da direita para a esquerda. A cada três ordens temos uma classe. Considerando a unidade (U), dezena (D) e centena (C), temos:

CLASSES	MILHÕES			MILHARES			UNIDADES SIMPLES		
ORDENS	C	D	U	C	D	U	C	D	U
NÚMERO				1	7	3	7	6	6

Contextualizando: Roberto tem 1273 bolinhas e João tem 651 bolinhas. Se eles juntarem todas as bolinhas em uma piscina. Quantas bolinhas haverá na piscina?
Vamos usar o ábaco para resolver essa questão!

- Identifique o algarismo que representa cada ordem da quantidade de bolinhas de Roberto;
- Coloque no ábaco a quantidade de discos que corresponde a cada algarismo da quantidade de bolinhas de Roberto;
- Identifique o algarismo que representa cada ordem da quantidade de bolinhas de João;
- Acrescente no ábaco a quantidade de discos que corresponde a cada algarismo da quantidade de bolinhas de Roberto.

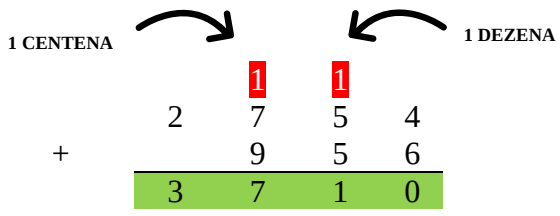
Observação: A cada 10 discos fazer a troca por 1 disco da ordem imediatamente superior. O zero pode ser usado para representar a posição (quantidade) vazia.

Os números 1273 e 651 são chamados de parcela e o número obtido é chamado soma ou total.

USANDO O ALGORITMO

Para resolver uma adição usando o algoritmo, é necessário posicionar os números de forma que os algarismos de mesma ordem fiquem alinhados um embaixo do outro. Em seguida, adicione os algarismos de mesma ordem.

Se ao adicionar o algarismo de mesma ordem obter um número maior ou igual a 10, deve-se acrescentar uma unidade na ordem superior imediata.



Agora tente encontrar os resultados abaixo usando o ábaco e o algoritmo!

A) 235 + 422 B) 657 + 24 C) 12371 + 382