



## FUNÇÃO DO 2º GRAU (P00020)

Professor, esta é apenas uma sugestão de como usar os materiais do LaPEM-v para desenvolvimento do raciocínio lógico, você tem liberdade de fazer as alterações se achar necessário. Além disso, gostaria de convidá-lo a participar do nosso espaço de discussões sobre as experiências com as atividades.

### ETAPA 1

Inicialmente falar dos controles deslizantes, ou seja, que  $a$  é o coeficiente de  $x^2$ ,  $b$  de  $x$  e o  $c$ . A ideia é que eles compreendam que cada um dos coeficientes influencia no modo como a função irá comportar. Também, falar que os pontos vermelhos identificam quando o gráfico intercepta o eixo  $x$ , o ponto azul identifica a intercessão com o eixo  $y$  e o ponto preto identifica o vértice da parábola.

Após definir a função do segundo grau comece a analisar o comportamento do gráfico da função quando variamos o valor  $a$ . Sendo assim, determine no ambiente de manipulação uma função de lei  $f(x) = x^2 - 3x - 1$  e solicite que os alunos identifiquem o valor de  $a$ ,  $b$  e  $c$  desta função. Faça o mesmo com a função em que  $a = -1$ ,  $b = -3$  e  $c = -1$ .

Agora discuta sobre a função em que o gráfico possui concavidade para cima e para baixo com relação ao sinal de  $a$ . Depois, solicite que os alunos deem o exemplo de leis de funções com concavidade para cima ou para baixo.

O segundo passo é analisar as mudanças quando alteramos o valor de  $b$ . Então fixe o valor de  $a$ , sendo  $a = 1$  e  $c = 2$ . Quanto ao valor de  $b$  coloque 5 e depois coloque -5. Então, pergunte os alunos quais as mudanças eles perceberam observando o comportamento da função após o ponto azul.

Por fim, verifique se eles notam que o valor de  $c$  é o mesmo valor de  $y$  do ponto em que o gráfico intercepta o eixo  $y$ , para isso tenha como exemplo as funções  $f(x) = x^2 - 5x + 3$  e  $f(x) = 2x^2 + 4x - 1$ . Em seguida, pede que eles determinem a lei de duas funções, uma que o gráfico intercepte o eixo  $y$  em  $(0, -2)$  e outra em  $(0, 4)$ .

### ETAPA 2

A fórmula de bhaskara é um dos métodos mais utilizados na escola para determinar as raízes de uma função do 2º grau. As raízes podem ser facilmente identificadas pelos pontos vermelhos  $x_1$  e  $x_2$ . Após apresentar a fórmula de bhaskara para os alunos, enfatizem sobre o valor de  $\Delta$ , porque é através dele que será determinado a quantidade de raízes que a função possui. Assim, mostre-os que  $\Delta = b^2 - 4 \cdot a \cdot c$ .

Sabe-se que para calcular o valor  $x$  precisamos encontrar a  $\sqrt{\Delta}$ , mas não existe a raiz quadrada de um valor negativo no conjunto dos números reais e é por este motivo que podemos dizer que quando o valor de  $\Delta$  é negativo o gráfico da função não irá apresentar as raízes (identificada pelos pontos vermelhos), após falar sobre isso, mostre-os como exemplo a função  $f(x) = x^2 - 2x + 3$  e pede que eles calculem o valor de  $\Delta$ . Depois apresente outro,  $g(x) = -2x^2 + x - 1$ .

Em seguida, apresente uma função que  $\Delta = 0$  e pede que eles identifiquem quantas raízes a função tem, um exemplo  $h(x) = x^2 + 2x + 1$  e determinem o valor de  $\Delta$ . Veja, eles irão dizer que o valor de delta é nulo e que a função possui uma raiz real

Por fim, solicite que algum dos alunos defina uma função qualquer com duas raízes reais distintas, fazendo a manipulação com os controles deslizantes. Em seguida, pedir que eles a partir do valor do coeficiente calcule o valor de  $\Delta$ . Depois, mostre-os a sua análise a partir da função  $t(x) = x^2 - 5x + 6$ .

Ao final, solicite que eles construam uma tabela com o comportamento da função de acordo o valor de  $a$  e de  $\Delta$ .



### ETAPA 3

O vértice da parábola é um ponto significantes para a construção e entendimento do gráfico da função, ele é determinado a partir do coeficiente que podem ser identificados na lei da função. Primeiro, apresente aos alunos a lei que determinar o valor de  $x$  e  $y$  do vértice (V).

Em seguida, apresente duas funções,  $f(x) = x^2 - 2x - 3$  e  $g(x) = -3x^2 + 6x$ , com isso, pedir que eles determine o valor das raízes e o valor do  $x$  do ponto V. Depois, questione-os sobre a relação entre a distância cada uma das raízes e do  $x$  do vértice.

Os alunos irão fazer a análise sobre o que estão observando, mas em seguida é necessário que conclua sobre o  $x_v$  ser a média aritmética das raízes. Também, a partir do vértice é possível determinar um eixo de simetria da parábola.

Usando as mesmas funções solicite que os alunos determinem o valor de  $y$  do vértice de cada uma delas e quando estiver mostrando estas funções apresente os seguintes questionamentos:

- Dado  $f(x)$  você consegue perceber que não há nenhum outro valor  $y$  relacionado com algum  $x$  que seja menor do que  $y_v$ ? \_\_\_\_\_.
- Dado  $g(x) = -3x^2 + 6x$ . Qual é o valor d  $x_v$ ? \_\_\_\_\_. Você consegue perceber que não há nenhum outro valor  $y$  relacionado com algum  $x$  que seja maior do que  $y_v$ ? \_\_\_\_\_.

Em seguida, conclua que uma função tem um valor máximo ou um valor mínimo a depender da concavidade da parábola. Assim, se  $a > 0$ , temos que  $y_v$  é o valor mínimo. Ou se  $a < 0$ , temos que  $y_v$  é o valor máximo. Também, solicite que os alunos determinem duas funções que possuem valor máximo e duas funções que possuem valor mínimo.

A função quadrática ora é crescente e ora é decrescente e esta análise poderá ser realizada a partir do vértice. Sendo assim, retome o conceito de crescimento e decrescimento, para que em seguida os alunos analisem o crescimento e decrescimento da função  $f(x) = x^2 - 2x - 3$ . Questione os alunos do intervalo em que ela decresce (em  $x < 1$ ) e cresce (em  $x > 1$ ). Em seguida pedir que eles indiquem uma função que tem o mesmo comportamento, decresce e depois cresce.

Por fim, finaliza com uma função que primeiro cresce e depois decresce, fazendo os comentários sobre a  $g(x) = -3x^2 - 6x$ .

### SUGESTÃO:

Antes de levar a atividade para sala de aula utilize o material do aluno para experienciar a manipulação virtual dos materiais.