



QUEBRA-CABEÇA DOS HEXÁGONOS
(A00012)

Esta atividade parte de conceitos geométricos para o desenvolvimento do raciocínio lógico. Na janela de manipulação são visualizadas 7 peças com formato de um hexágono. O objetivo da atividade é fazer a combinação das peças de modo a obter seis triângulos equiláteros de cores diferentes. Com o ponto preto você rotaciona a peça e com o branco move.

Qual máximo de peças que podem ser combinadas em um vértice? Por que?

_____.

Sabe dizer o que nos garante dizer que os triângulos formados no final são equiláteros?

_____.

Quantas combinações são possíveis para alcançar o objetivo da atividade?

_____.